



Compte rendu de l'Équipe de France de Desert Combat par AzzKicker, capitaine

1. Intro

Ce rapport a pour but de retracer l'aventure de la team France de DC, et aussi d'exposer et justifier mon approche. J'espère que les capitaines des équipes de BF42 et BFV (et pourquoi pas d'autres jeux ?) feront un compte rendu similaire, et que l'on puisse tous ensemble (entre capitaines, et avec les communautés), discuter des différentes approches, de façon à ce que les personnes concernées par les prochaines Nations Cups (Battlefield 2 ?) aient des éléments qui leurs permettrons de construire au mieux possible leurs teams.

2. La Clanbase Nations Cup VII, Desert Combat

Il y a 12 pays qui ont participé à cette Nations Cup! Ils ont été répartis dans 2 poules de 6 équipes. A l'issue des 5 semaines de matchs, seulement 2 équipes de chaque poule ont été qualifiées pour l'étape suivante.

Voici les 2 groupes (non classés) :

Groupe A	Groupe B
 Allemagne	 Espagne
 France	 Finlande
 Suède	 Norvège
 Hongrie	 Portugal
 Italie	 Suisse
 Pays-Bas	 Royaume-Uni

Format des matchs :

- 2 maps (1 map choisie par chaque team), 30min par round
- 10 vs 10
- Ticket ratio à 150%, ce qui donne 300 tickets par round
- 4 joueurs max simultanément d'une même équipe pour une map d'un match

3. Présentation de la team, choix de fonctionnement

La communauté française de DC ne s'est visiblement pas sentie concernée par cet événement, puisque le jour avant la clôture des inscriptions il n'y avait toujours aucun candidat pour être capitaine de l'équipe! Cet événement, pourtant, a été, et restera, la meilleure preuve du succès de Desert Combat en Europe... J'ai donc pris les choses en main pour former une équipe française.

Mon premier choix a été de tout faire via IRC (#team-France.dc sur Quakenet), et de ne pas m'embêter avec des forums. Deux raisons à cela : les forums ça demande du temps, et j'estime qu'ils sont surtout le repère d'éléments indésirables qui nuisent à un fonctionnement efficace.

Pour gérer les matchs, j'ai choisit le script vWar, qui permet la mise en place d'un calendrier pour les matchs, et qui permet surtout aux joueurs d'indiquer leurs disponibilités.

Quant à la sélection des joueurs, j'ai préféré, dans un premier temps, construire l'équipe nationale à partir de 3 équipes : les CDD, SW42 et FTD, plutôt que de tenter des sélections « démocratiques, objectives, ouvertes, etc. » (insérer dans la liste tout plein de grands mots, dont le non respect suscite des débats enflammés sur les forums).

Pourquoi 3 teams ? Car 3 équipes, ça permet en gros d'aligner 3-4 joueurs de chaque team pour du 10vs10, et ainsi de maintenir un bon teamplay.

Et pourquoi ces 3 équipes là ? Tout simplement car ces 3 équipes comportent les meilleurs joueurs de France, ie ceux qui ont un très bon niveau, et qui ont surtout déjà affrontés les meilleurs teams européennes, dont les joueurs composerons les équipes nationales pour cette coupe.

Et bien sur, cette démarche n'empêche pas, ultérieurement, d'incorporer dans la team des joueurs extérieurs à ces 3 équipes, ce que nous avons d'ailleurs fait.

4. Résultats

France		3	-	4		Suède
France		7	-	0		Italie
France		7	-	0		Hongrie
France		0	-	7		Allemagne
France		7	-	0		Pays-Bas

Soit 3 victoires et 2 défaites, et au total 24-11 pour les matchs points.

Rappel : les scores finaux sont les MATCH POINTS, et non les tickets totaux. Les tickets sont utilisés pour calculer les matchs points:

- 1 round gagné = +1 point
- 1 map gagnée = +1 point
- match gagné = +1 point

Un score de 7-0 signifie donc qu'une team a gagnée tous les rounds (+4), les 2 maps (+2), et le match (+1). Remarquez que la somme des matchs points des 2 teams sera toujours égale à 7.

5. Rapport match par match

Semaine 1 : FRANCE vs SUEDE

Bocage : 0 – 208

Match joué sur un serveur neutre, celui des 120mm (anglais). On démarre le match sur leur map, Bocage, très à leur avantage car en plus d'être souvent jouée chez les teams suédoises et moins chez les Français, nous n'avions ni une bonne préparation pour combler ce manque d'expérience (match 1 semaine après la formation de la team), ni une force aérienne suffisante. Face à ce double handicap, nous avons tenté de limiter les dégâts grâce à des parachutages en masse sur les flags, succès en Opposition, mais échec total en Coalition où nous avons été repoussé puis coincé dans notre base.

Dust Bowl : 210 – 67

On démarre notre map avec 200 tickets de retard, certes beaucoup, mais rattrapable. Cependant, nous n'avions pas encore assez d'expérience sur cette nouvelle map pour les mettre à 0 dans les 2 camps et remporter la victoire.

Total : 210 - 275

Dans l'ensemble, match très sympa et intense. En résumé, le niveau global des Français en blindés était comparable à celui de l'aviation des Suédois, mais ceux-ci avaient plus d'expérience que nous sur leur homemap. Si ce match n'avait pas été joué en 1^{ère} semaine, le résultat aurait sûrement été plus en notre faveur.

Semaine 2 : FRANCE vs ITALIE**Dust Bowl : 468 – 0****Battle of 73 Easting : 537 – 67****Total : 1005-67**

Notre niveau en blindés était largement supérieur à celui des Italiens, qui n'ont rien pu faire face à ça, d'autant plus qu'ils avaient choisit Easting, une des homemap des CDD.

Semaine 3 : FRANCE vs HONGRIE**Dust Bowl : 527 – 0****Lost Village : 341 – 0****Total : 868 – 0**

Victoire aussi facile que contre les Italiens sur Dust Bowl, et facile aussi sur Lost Village, une des homemap des SW42.

Semaine 4 : FRANCE vs ALLEMAGNE**Dust Bowl : 188 – 383**

Les Allemands ont commencé à jouer de façon plutôt défensive, mais se sont rendu compte de leur niveau supérieure et ont donc profiter pour jouer le 2^{ème} round plus agressivement. Les combats furent intenses et finissaient souvent en duels pour la capture des flags.

El Alamein : 45 – 369

Comme sur Bocage face aux Suédois, nous avons tenté de limiter les dégâts grâce à des parachutages sur les flags, mais au final la défaite face à une team qui est meilleure dans tous les domaines est inévitable.

Total : 233 – 752

Un tel score, contre les Allemands, grands favoris pour cette Nations Cup, est tout à fait honorable.

Stream vidéo du match téléchargeable ici :

<http://213.202.216.241/streaming/ger-vs-fr.wmv>

Semaine 5 : FRANCE vs PAYS-BAS**Dust Bowl : 441 – 19**

Malgré un départ moyen (qui nous a coûté ces 19 tickets), nous n'avons eu par la suite aucun problème à leur imposer un ticket bleed constant.

Bocage : 247 – 0

Ce coup ci, notre aviation était supérieure à celle de l'adversaire, ce qui a permis à notre bombardier et nos blindes de les contenir dans leur base. (Remarque : le ticket ratio sur leur serveur n'était pas correct, nous aurions donc avec le bon ratio gagné avec un score de l'ordre de 400-0)

Total : 688 – 19

Je m'attendais à beaucoup plus de résistance de la part des Pays-Bas pour ce match, qui ont à peine mieux joué que les Italiens et la Hongrie.

6. Conclusion

Je suis très satisfait de nos résultats, et de l'ambiance qu'il y a eu au sein de l'équipe tout au long de la coupe. Mes 2 seuls regrets : avoir décidé tardivement de devenir capitaine, et que le match vs la Suède soit notre premier...

Merci à PAT d'avoir organisé la Nations Cup, merci aux membres des teams CDD, SW42 et FTD, ainsi qu'à Idefix des IF, de s'être investit dans la team France DC blablabla...
joyeux Noël, bonne année, a+

[CDD] AzzKicker
azzkicker@cdd-bfv.com
Le 22/12/04